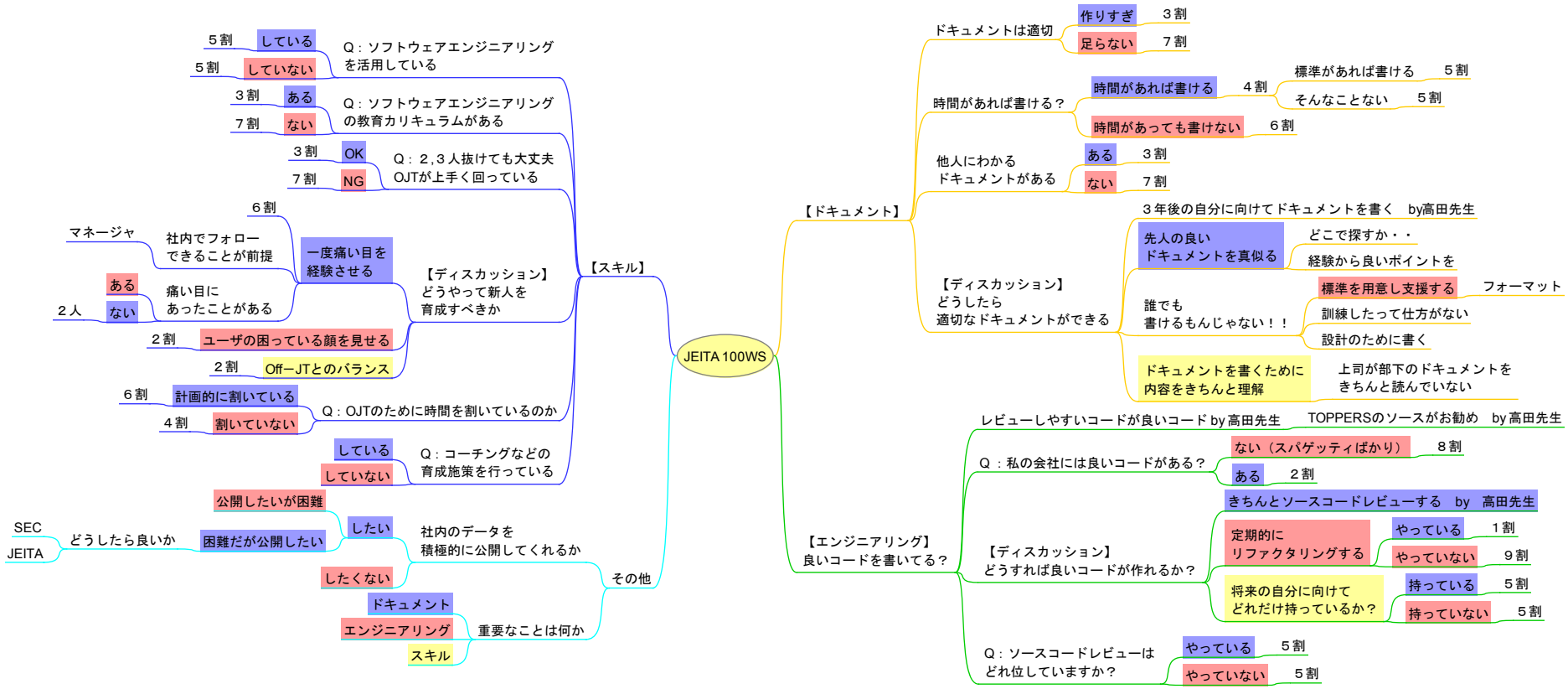
JEITA 100WS
【スキル】
Q：ソフトウェアエンジニアリングを活用している
している
５割
していない
５割
Q：ソフトウェアエンジニアリングの教育カリキュラムがある
ある
３割
ない
７割
Q：２,３人抜けても大丈夫 OJTが上手く回っている
OK
３割
NG
７割
【ディスカッション】どうやって新人を育成すべきか
一度痛い目を経験させる
６割
社内でフォローできることが前提
マネージャ
痛い目にあったことがある
ある
ない
２人
ユーザの困っている顔を見せる
２割
Off－JTとのバランス
２割
Q：OJTのために時間を割いているのか
計画的に割いている
６割
割いていない
４割
Q：コーチングなどの育成施策を行っている
している
していない
その他
社内のデータを積極的に公開してくれるか
したい
公開したいが困難
困難だが公開したい
どうしたら良いか
SEC
JEITA
したくない
重要なことは何か
ドキュメント
エンジニアリング
スキル
【ドキュメント】
ドキュメントは適切
作りすぎ
３割
足らない
７割
時間があれば書ける？
時間があれば書ける
４割
標準があれば書ける
５割
そんなことない
５割
時間があっても書けない
６割
他人にわかるドキュメントがある
ある
３割
ない
７割
【ディスカッション】どうしたら適切なドキュメントができる
３年後の自分に向けてドキュメントを書く　by高田先生
先人の良いドキュメントを真似る
どこで探すか・・
経験から良いポイントを
誰でも書けるもんじゃない！！
標準を用意し支援する
フォーマット
訓練したって仕方がない
設計のために書く
ドキュメントを書くために内容をきちんと理解
上司が部下のドキュメントをきちんと読んでいない
【エンジニアリング】良いコードを書いてる？
レビューしやすいコードが良いコード by高田先生
TOPPERSのソースがお勧め　by高田先生
Q：私の会社には良いコードがある？
ない（スパゲッティばかり）
８割
ある
２割
【ディスカッション】どうすれば良いコードが作れるか？
きちんとソースコードレビューする　by　高田先生
定期的にリファクタリングする
やっている
１割
やっていない
９割
将来の自分に向けてどれだけ持っているか？
持っている
５割
持っていない
５割
Q：ソースコードレビューはどれ位していますか？
やっている
５割
やっていない
５割