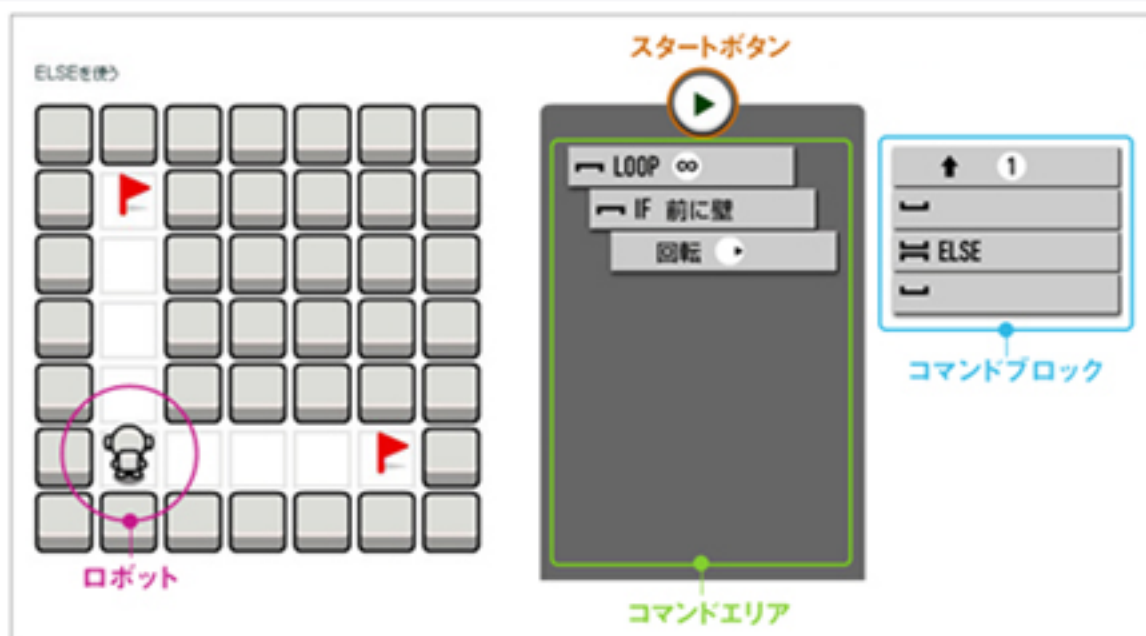


PLAY画面



ゲームの目的

コマンドブロックで、ロボットに動き方を命令して、各ゲームステージの問題をクリアします。

ゲームの遊び方

- 1 ゲームステージは「順次処理問題」「繰り返し処理問題」「分岐処理問題」「応用問題」で構成されます。

- ・**順次処理問題**
コマンドブロックの命令を順番に処理させてクリアする問題です。
- ・**繰り返し処理問題**
指定した処理を繰り返させてクリアする問題です。LOOPコマンドブロックを使用します。
- ・**分岐処理問題**
特定の条件(前に壁があるか、ないか)に応じた処理をさせてクリアする問題です。
IFコマンドブロックやELSEコマンドブロックを使用します。

- 2 コマンドブロックはコマンドエリアにドラッグ&ドロップして置いていきます。
それぞれのコマンドブロックの役割は[コマンドブロック説明](#)をご覧ください。

- 3 コマンドブロックを置き終わったらスタートボタンをクリック！
コマンドブロックの命令通りにロボットが動きます。
ロボットの動作中にスタートボタンをクリックすると一時停止します。

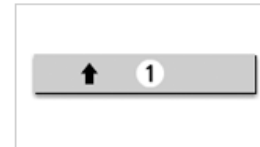
- 4 コマンドブロックの段数を最小でクリアした場合は「That's great!」と表示され、問題選択画面では『◎』が表示されます。
最小段数でない場合は「one more challenge!」と表示され、問題選択画面では『○』が表示されます。
また、◎が表示される段数よりも少ない段数でクリアした場合は「Excellent!(エクセレント)」と表示されます。

- 5 「設定ボタン」では次の3点を変更することができます。

- ・**移動速度**
ロボットが移動する速度を調整することができます。
- ・**サウンドON**
効果音をON/OFFできます。

① 前進コマンドブロック

ロボットが向いている方向に進むコマンドブロックです。
カウンタで指定した数だけロボットを進ませます。



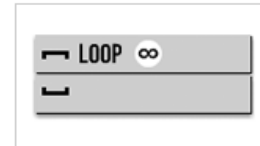
② 方向転換コマンドブロック

ロボットが向いている方向を左右上下変えるコマンドブロックです。



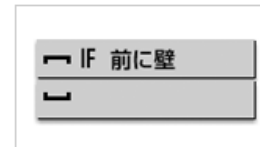
③ ループコマンドブロック / エンドコマンドブロック

動作を命令するコマンドブロックの前後をループコマンドブロック(L.O.O.P)とエンドコマンドブロックで
はさまれたコマンドブロックの動作を繰り返し実行します。
数字(1,2,3,4,∞)をクリックして、繰り返す回数を選択します。
※∞は無限という意味で回数制限なしに繰り返すという意味です。
※アルゴリズムの「繰り返しコマンドブロック」と同様のコマンドブロックです。



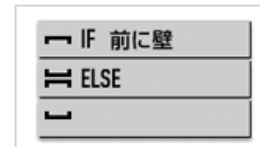
④ IF(イフ)コマンドブロック

IFは「もし」という意味で、アルゴリズム2では、ロボットのいるひとつ前のマス調べ、「壁がある場合」にIFコマンドブロックとエンドコマンドブロックにはさまれたコマンドブロックの動作を実行します。



⑤ ELSE(エルス)コマンドブロック

ELSEは「そうでなければ」という意味で、アルゴリズム2では、ロボットのいるひとつ前のマス調べ、「壁がない場合」にELSEコマンドブロックとエンドコマンドブロックにはさまれたコマンドブロックの動作を実行します。
IFコマンドブロックと一緒に使用します。



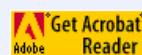
推奨環境

OS	Windows XP 以上
CPU	Intel Pentium III 700MHz以上
メモリ	512MB以上
Flash Playerのバージョン	Flash Player9以上 ブラウザのバージョン Internet Explorer 7.0以上

ゲームをお楽しみいただくためには、Adobe Flash Player（無料）が必要です。右のボタン画像をクリックし手順にしたがってインストールして下さい。



「遊び方説明 印刷用PDF」を閲覧するには、Adobe Reader（無料）が必要です。右のボタン画像をクリックし手順にしたがってインストールして下さい。



免責事項

「アルゴリズム」に掲載されている情報の内容に関しては万全を期しておりますが、その内容の正確性及び安全性を保証するものではありません。JETAは利用者が「アルゴリズム」の利用によって被った損害、損失に対して一切の責任を負いません。「アルゴリズム」に掲載されている情報については、予告なしに変更又は削除する場合がありますのであらかじめご了承ください。

シェアードオブジェクトについて

このサイトでは、ご使用のパソコンにユーザーのプログラム履歴(◎○)を保存する仕組みをとっております。プログラムの履歴データはご使用されたパソコンにのみ保存されておりますので、他のパソコンからプログラム履歴を読み出すことはできませんのであらかじめご了承ください。