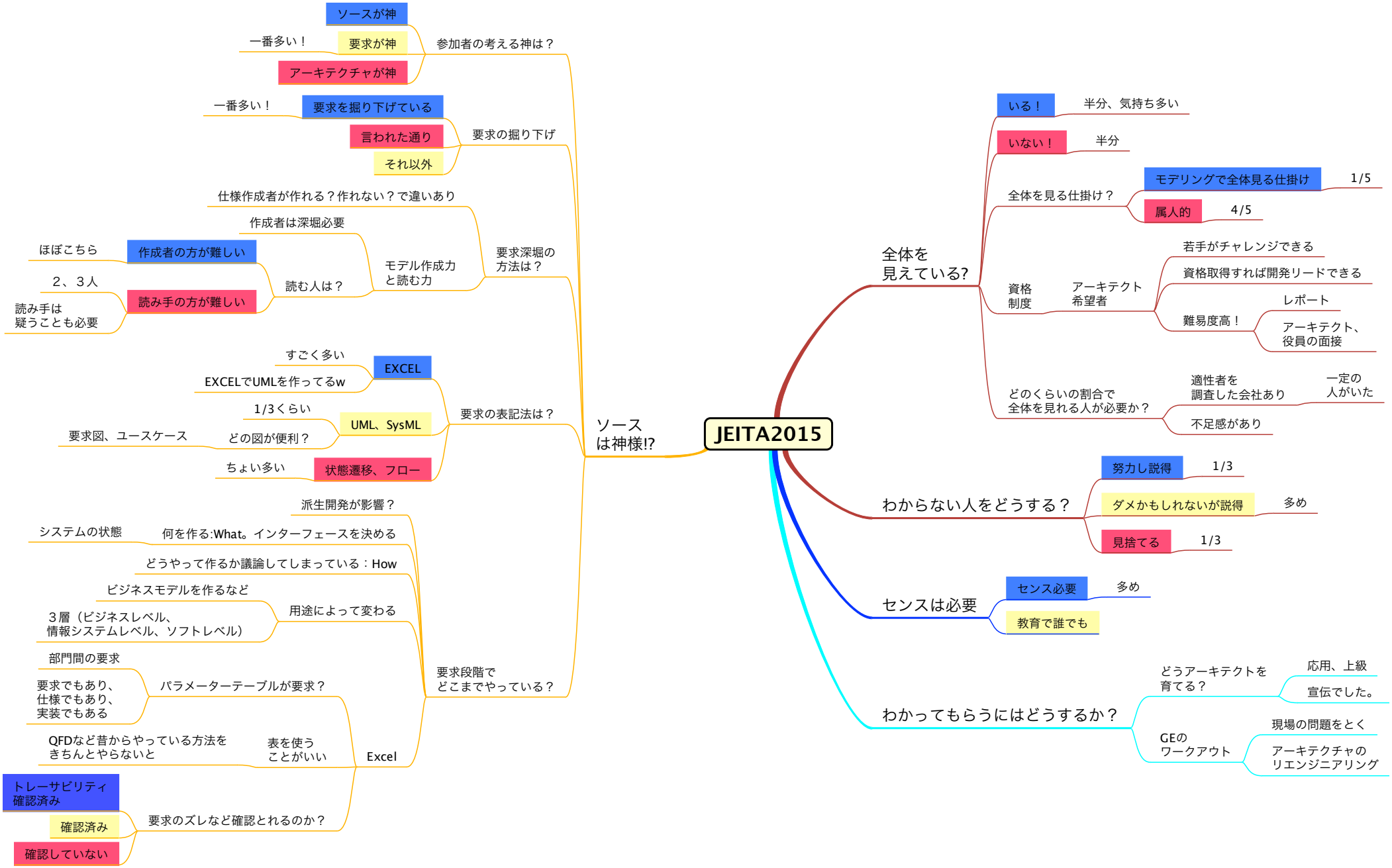
JEITA2015
ソースは神様!?
参加者の考える神は？
ソースが神
要求が神
一番多い！
アーキテクチャが神
要求の掘り下げ
要求を掘り下げている
一番多い！
言われた通り
それ以外
要求深堀の方法は？
仕様作成者が作れる？作れない？で違いあり
モデル作成力と読む力
作成者は深堀必要
読む人は？
作成者の方が難しい
ほぼこちら
読み手の方が難しい
２、３人
読み手は疑うことも必要
要求の表記法は？
EXCEL
すごく多い
EXCELでUMLを作ってるw
UML、SysML
1/3くらい
どの図が便利？
要求図、ユースケース
状態遷移、フロー
ちょい多い
要求段階でどこまでやっている？
派生開発が影響？
何を作る:What。インターフェースを決める
システムの状態
どうやって作るか議論してしまっている：How
用途によって変わる
ビジネスモデルを作るなど
３層（ビジネスレベル、情報システムレベル、ソフトレベル）
Excel
パラメーターテーブルが要求？
部門間の要求
要求でもあり、仕様でもあり、実装でもある
表を使うことがいい
QFDなど昔からやっている方法をきちんとやらないと
要求のズレなど確認とれるのか？
トレーサビリティ確認済み
確認済み
確認していない
全体を見えている?
いる！
半分、気持ち多い
いない！
半分
全体を見る仕掛け？
モデリングで全体見る仕掛け
1/5
属人的
4/5
資格制度
アーキテクト希望者
若手がチャレンジできる
資格取得すれば開発リードできる
難易度高！
レポート
アーキテクト、役員の面接
どのくらいの割合で全体を見れる人が必要か？
適性者を調査した会社あり
一定の人がいた
不足感があり
わからない人をどうする？
努力し説得
1/3
ダメかもしれないが説得
多め
見捨てる
1/3
センスは必要
センス必要
多め
教育で誰でも
わかってもらうにはどうするか？
どうアーキテクトを育てる？
応用、上級
宣伝でした。
GEのワークアウト
現場の問題をとく
アーキテクチャのリエンジニアリング