



アルゴリズム体験ゲーム

「アルゴロジック2」

アルゴロジック

検索



アルゴリズム体験ゲーム「アルゴロジック2」は、プログラミングの基本となる論理的思考(アルゴリズム)をゲーム感覚で習得するための課題解決型ソフトウェアです。プログラムの3つの制御構造「順次処理」「繰り返し処理」「分岐処理」をプログラミング経験がまったく無い方でも、楽しみながら学習することができます。

<http://home.jeita.or.jp/is/algo/>

【課題】 コマンドブロックでロボットに動き方を命令して、パターン問題をクリアしてください。

コマンドブロック説明

①前進コマンドブロック



カウンタで指定した数だけロボットを前進させます。

②方向転換コマンドブロック



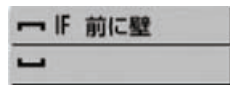
ロボットが向いている方向を左右上下に変えます。

③ループコマンドブロック / エンドコマンドブロック



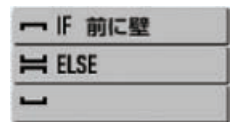
カウンタの数だけループ(LOOP)とエンドではさまれたブロックの動作を繰り返し実行します。

④IF(イフ)コマンドブロック / エンドコマンドブロック



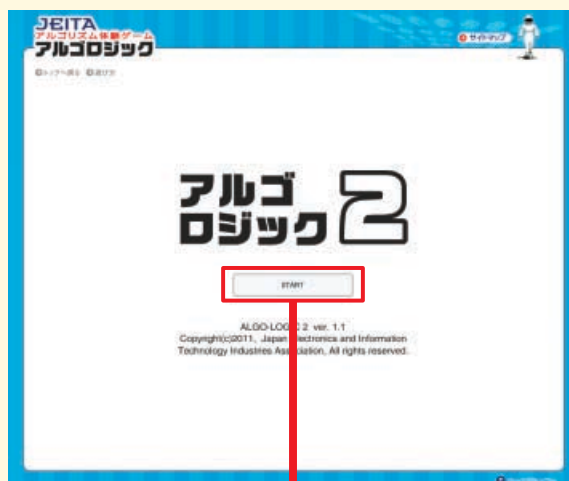
もし1つ前のマスが壁だったら、イフ(IF)とエンドにはさまれたブロックの動作を実行します。

⑤IF(イフ)コマンドブロック / ELSE(エルス)コマンドブロック / エンドコマンドブロック



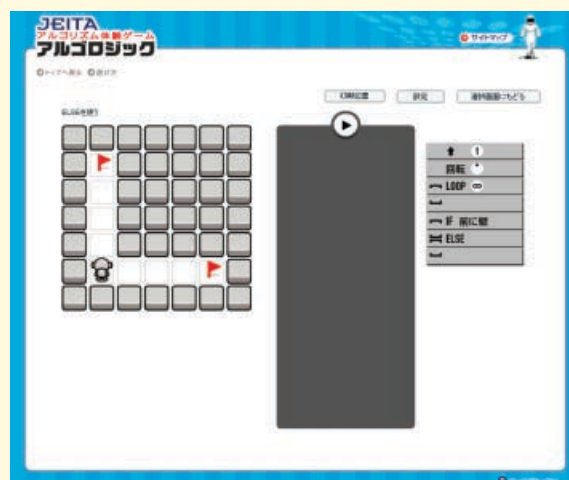
もし1つ前のマスが壁だったら、イフ(IF)とエルス(ELSE)にはさまれたブロックの動作を実行します。
壁でなかった場合は、エルス(ELSE)とエンドにはさまれたブロックの動作を実行します。

アルゴロジック2 画面



アルゴロジック2 スタート画面

問題画面



お問い合わせ、ご意見、ご感想は algologic@jeita.or.jp へ

【動作環境】

WindowsXP 以上、Flash Player 9以上、Internet Explorer 6.0以上